

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ЗАХІДНОУКРАЇНСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ КОМП'ЮТЕРНИХ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

ЗАТВЕРДЖУЮ:

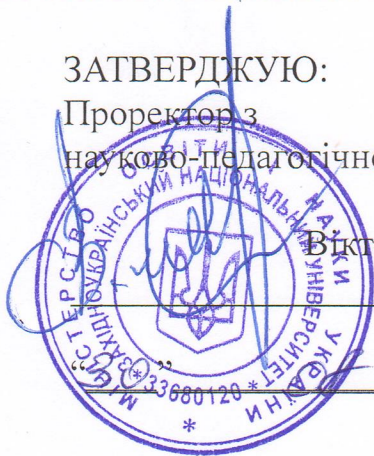
Декан факультету комп'ютерних
інформаційних технологій
Ігор ЯКИМЕНКО



20 _____ 2024 р.

ЗАТВЕРДЖУЮ:

Проректор з
науково-педагогічної роботи
Віктор ОСТРОВЕРХОВ



_____ 2024 р.

ЗАТВЕРДЖУЮ:

Директор навчально-наукового
інституту новітніх освітніх
технологій
Святослав ПИТЕЛЬ



_____ 2024 р.

РОБОЧА ПРОГРАМА

з дисципліни

«Розробка клієнт-серверних застосувань»

ступінь вищої освіти – бакалавр
галузь знань – 12 «Інформаційні технології»
спеціальність – 122 «Комп'ютерні науки»
освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки»

Кафедра інформаційно-обчислювальних систем і управління

Форма навчання	Курс	Семестр	Лекції (год.)	Лабор. (год.)	ІРС (год.)	Тренінг (год.)	СРС (год.)	Разом (год.)	Екзамен (сем.)
Денна	3	5	30	30	4	8	78	150	5
Заочна	3	5, 6	8	4	-	-	138	150	6

Тернопіль – ЗУНУ
2024

30.08.2024
[Signature]

Робоча програма складена на основі освітньо-професійної програми «Комп'ютерні науки» підготовки бакалавра галузі знань 12 «Інформаційні технології» спеціальності 122 «Комп'ютерні науки», затвердженої Вченою радою ЗУНУ (протокол №9 від 15.06.2022 р.).

Робочу програму склав доцент кафедри інформаційно-обчислювальних систем і управління, к.т.н. Биковий Павло Євгенович

Робоча програма затверджена на засіданні кафедри інформаційно-обчислювальних систем і управління, протокол № 1 від 27 серпня 2024 р.

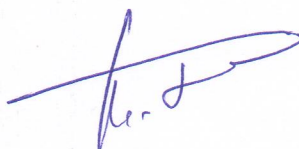
В.о. завідувача кафедри



Надія ВАСИЛЬКІВ

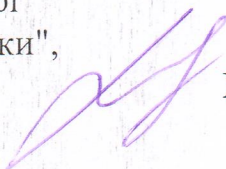
Розглянуто та схвалено групою забезпечення спеціальності 122 „Комп'ютерні науки”, протокол № 1 від 30 серпня 2024 р.

Голова групи
забезпечення спеціальності,
д-р техн. наук, професор



Мирослав КОМАР

Гарант освітньо-професійної
програми "Комп'ютерні науки",
канд. техн. наук, доцент



Христина ЛІП'ЯНІНА-ГОНЧАРЕНКО

**СТРУКТУРА РОБОЧОЇ ПРОГРАМИ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ
«РОЗРОБКА КЛІЄНТ-СЕРВЕРНИХ ЗАСТОСУВАНЬ»**

1. ОПИС ДИСЦИПЛІНИ

«РОЗРОБКА КЛІЄНТ-СЕРВЕРНИХ ЗАСТОСУВАНЬ»

Дисципліна – «Розробка клієнт-серверних застосувань»	Галузь знань, спеціальність, СВО	Характеристика навчальної дисципліни
Кількість кредитів ECTS - 5	Галузь знань – 12 «Інформаційні технології»	Статус дисципліни – обов’язкова дисципліна циклу професійної підготовки Мова навчання - українська
Кількість залікових модулів – 5	Спеціальність – 122 «Комп’ютерні науки»	Рік підготовки: 3 Семестр: <i>Денна форма – 5</i> <i>Заочна форма – 5, 6</i>
Кількість змістових модулів – 5	Освітньо-професійна програма: «Комп’ютерні науки»	Лекції: <i>Денна форма – 30 год.</i> <i>Заочна форма - 8 год.</i> Лабораторні заняття: <i>Денна форма – 30 год.</i> <i>Заочна форма - 4 год.</i>
Загальна кількість годин - 150	Ступінь вищої освіти – бакалавр	Самостійна робота: <i>Денна форма – 78 год.,</i> <i>Заочна форма – 138 год.</i> Тренінг: <i>Денна – 8 год.</i> Індивідуальна робота – 4год.
Тижневих годин – 10 год., з них аудиторних – 4 год.		Вид підсумкового контролю: екзамен

2. МЕТА ТА ЗАВДАННЯ ВИВЧЕННЯ ДИСЦИПЛІНИ «РОЗРОБКА КЛІЄНТ-СЕРВЕРНИХ ЗАСТОСУВАНЬ»

2.1. Мета вивчення дисципліни

Мета вивчення дисципліни «Розробка клієнт-серверних застосувань» – дати студентам систематизовані відомості про основні принципи розробки клієнтських та серверних застосувань, забезпечити розуміння сервісної архітектури, знати призначення та використання контейнерів, вміти працювати з API, використовувати хмарні технології.

2.2. Завдання вивчення дисципліни

- оволодіння основними поняттями клієнт-серверних технологій;
- ознайомлення з сучасними програмними засобами створення клієнт-серверних застосувань;
- ознайомлення із основними алгоритмами розробки клієнт-серверних застосувань;
- ознайомлення із методами передачі інформації між клієнтами і серверами;
- набуття практичних навичок роботи з сервісом Postman;
- ознайомлення з WSDL та набуття практичних навичок з його використанням;
- ознайомлення з SOAP та набуття практичних навичок з його використанням;
- оволодіння основними поняттями сервіс та мікросервіс;
- набуття практичних навичок по роботі з Rest API/ RESTfull веб-сервісами;
- ознайомлення із основними компонентами CRM систем на прикладі Salesforce;
- Знати принципи та архітектуру web-сервісів;
- набуття практичних навичок по роботі з інструментом Docker;
- набуття практичних навичок по роботі з технологію Kubernetes;
- оволодіння основними поняттями хмарних технологій та хмарних моделей IaaS, PaaS, SaaS;
- набуття практичних навичок використання Docker контейнерів при розробці хмарних веб-сервісів;
- набуття практичних навичок роботи з Google App Engine;
- набуття практичних навичок з використання технологій HTML та JavaScript компонент для роботи з WebRTC;
- набуття практичних навичок із роботою з Telnet клієнтом.

2.3. Найменування та опис компетентностей, формування котрих забезпечує вивчення дисципліни:

СК9. Здатність реалізувати багаторівневу обчислювальну модель на основі архітектури клієнт-сервер, включаючи бази даних, знань і сховища даних, виконувати розподілену обробку великих наборів даних на кластерах стандартних серверів для забезпечення обчислювальних потреб користувачів, у тому числі на хмарних сервісах.

СК13. Здатність до розробки мережевого програмного забезпечення, що функціонує на основі різних топологій структурованих кабельних систем,

використовує комп'ютерні системи та мережі передачі даних та аналізує якість роботи комп'ютерних мереж.

2.4. Передумови для вивчення дисципліни:

Вивчення курсу „Розробка клієнт-серверних застосувань” передбачає наявність систематичних та ґрунтовних знань із дисциплін: «Алгоритми та структури даних», «Сучасні парадигми програмування», «Бази і сховища даних».

2.5. Результати навчання:

ПР10. Використовувати інструментальні засоби розробки клієнт-серверних застосувань, проєктувати концептуальні, логічні та фізичні моделі баз даних, розробляти та оптимізувати запити до них, створювати розподілені бази даних, сховища та вітрини даних, бази знань, у тому числі на хмарних сервісах, із застосуванням мов веб-програмування.

3. Програма навчальної дисципліни

«РОЗРОБКА КЛІЄНТ-СЕРВЕРНИХ ЗАСТОСУВАНЬ»

Змістовий модуль 1. Методи взаємодії між клієнтами і серверами

Тема 1. Клієнт-серверна модель та розробка програмного забезпечення

Основні поняття клієнта і сервера. Привілеї та складності. Стандартне та нестандартне клієнтське програмне забезпечення. Орієнтовані та неорієнтовані на з'єднання сервери.

Тема 2. Методи передачі інформації між серверами

Методи POST, GET, PUT, DELETE. Коди статусу відповідей, структури запиту та відповіді. Методи візуальної діагностики запитів і відповідей сервера за допомогою сервісу Postman.

Тема 3. Веб-сервіси SOAP

Принципи та архітектура web-сервісів. Основи WSDL та принципи його використання. Основи SOAP та принципи його використання. Специфікації web-сервісів SOAP. Принципи створення web-сервісів SOAP.

Змістовий Модуль 2. Поняття сервісів та мікросервісів

Тема 4. Поняття сервісів та мікросервісів

Переваги та недоліки мікросервісної архітектури. Міграція та реалізація мікросервісів. Створення програми на основі мікросервісів. Підхід на основі служб.

Тема 5. Основи проектування інтерфейсу програмування API.

Концепція та структура REST API. Створення API проекту. Формування API методів.

Тема 6. CRM Системи.

Основні компоненти CRM систем. Інтеграція з сайтами, маркетплейсами, поштовими системами, чатботами. Архітектура CRM системи Salesforce.

Змістовий модуль 3. Технології контейнеризації у системах керування потоками даних

Тема 7. Інструмент Docker

Призначення контейнерів. Архітектура Docker. Основні команди. Використання Dockerfile. Створення образів. Взаємозв'язок з контейнером. Управління даними в Docker контейнері.

Тема 8. Технологія Kubernetes

Історія створення та призначення. Завантаження/перезавантаження контейнерів. Pod-оболонки. Планувальник Kubernetes. Адреси сервісів. Робота з kubectl. Засоби моніторингу

Змістовий модуль 4. Хмарні технології

Тема 9. Основи хмарних технологій

Основні поняття та концепції хмарних технологій. Ахітектура хмарних обчислень. Основні класи хмарних систем. Моделі IaaS, PaaS, SaaS, їх основні властивості та приклади.

Тема 10. Засоби розробки програмного забезпечення в хмарних системах

Створення API для хмарного додатку. Взаємодія з базою даних. Використання Docker контейнерів розробці хмарних веб-сервісів

Тема 11. Обчислювальні кластери в хмарних системах.

Основи функціонування центрів обробки даних, їх характеристики та використання. Робота з Google App Engine.

Змістовий модуль 5. Потокова передача даних між клієнтом та сервером

Тема 12. Проект WebRTC

Передача звуку і відео в браузерях. Основи роботи з WebRTC. Огляд HTML та JavaScript компонент для роботи з WebRTC.

Тема 13. Робота з Telnet клієнтом

Термінал користувача. Поточкова модель для Telnet клієнта. Алгоритм роботи Telnet клієнта.

Тема 14. Реалізація Telnet - клієнта

Відправка інформації. Відображення даних. Записи блоку даних на сервер. Взаємодія з місцевими клієнтами. Реалізація сценаріїв.

4. Структура залікового кредиту з дисципліни «РОЗРОБКА КЛІЄНТ-СЕРВЕРНИХ ЗАСТОСУВАНЬ»

Денна форма навчання

Тема	Кількість годин					
	Лекції	Лабораторні	ІР	Тренінг	Самостійна робота	Контрольні заходи
Змістовий модуль 1. Методи взаємодії між клієнтами і серверами						
Тема 1. Клієнт-серверна модель та розробка програмного забезпечення	2	-	-	2	4	Опитування під час заняття
Тема 2. Методи передачі інформації між серверами	2	6	-		6	Опитування під час заняття
Тема 3. Web-сервіси SOAP	2	-	-		6	Опитування під час заняття
Змістовий Модуль 2. Поняття сервісів та мікросервісів						
Тема 4. Поняття сервісів та мікросервісів	2	-	1	4	4	Опитування під час заняття
Тема 5. Основи проектування інтерфейсу програмування API.	2	6			6	Опитування під час заняття
Тема 6. CRM Системи	2	4			6	Опитування під час заняття
Змістовий модуль 3. Технології контейнеризації у системах керування потоками даних						
Тема 7. Інструмент Docker	2	6	1	2	6	Опитування під час заняття
Тема 8. Технологія Kubernetes	2	-			6	Опитування під час заняття
Змістовий модуль 4. Хмарні технології						
Тема 9. Основи хмарних технологій	2	-	1	2	6	Опитування під час заняття
Тема 10. Засоби розробки програмного забезпечення в хмарних системах	2	-			6	Опитування під час заняття
Тема 11. Обчислювальні кластери в хмарних системах	4	2			6	Опитування під час заняття

Змістовий модуль 5. Поточкова передача даних між клієнтом та сервером						
Тема 12. Проект WebRTC	2	6	1	2	4	Опитування під час заняття
Тема 13. Робота з Telnet клієнтом	2	-			6	Опитування під час заняття
Тема 14. Реалізація Telnet клієнта	2	-			6	Опитування під час заняття
ВСЬОГО	30	30	4	12	78	

Заочна форма навчання

Тема	Кількість годин		
	Лекції	Лабораторні	Самостійна робота
Змістовий модуль 1. Методи взаємодії між клієнтами і серверами			
Тема 1. Клієнт-серверна модель та розробка програмного забезпечення	1	1	8
Тема 2. Методи передачі інформації між серверами			10
Тема 3. Веб-сервіси SOAP			10
Змістовий Модуль 2. Поняття сервісів та мікросервісів			
Тема 4. Поняття сервісів та мікросервісів	2	1	10
Тема 5. Основи проектування інтерфейсу програмування API.			10
Тема 6. CRM Системи			10
Змістовий модуль 3. Технології контейнеризації у системах керування потоками даних			
Тема 7. Інструмент Docker	2	1	10
Тема 8. Технологія Kubernetes			10
Змістовий модуль 4. Хмарні технології			
Тема 9. Основи хмарних технологій	2	1	10
Тема 10. Засоби розробки програмного забезпечення в хмарних системах			10
Тема 11. Обчислювальні кластери в хмарних системах			10
Змістовий модуль 5. Поточкова передача даних між клієнтом та сервером			
Тема 12. Проект WebRTC	1	-	10
Тема 13. Робота з Telnet клієнтом			10
Тема 14. Реалізація Telnet - клієнта			10
ВСЬОГО	8	4	138

5. Тематика лабораторних занять

1. Огляд Rest Api/ Rest Full систем
2. Робота з Salesforce Rest API
3. Docker основи
4. Створення Rest API серверу
5. Перенесення локального проекту в «хмарне середовище» Google Cloud
6. Перенесення локального проекту на VPS сервер

6. Самостійна робота

Студенти проводять дослідження на обрану з поданого нижче переліку тему та готують результати дослідження у вигляді доповіді (презентація на 15-20 слайдів, 10-15 хв). Практично реалізувати приклад використання наведеної технології та представити результат. Студенти також можуть самостійно запропонувати тему дослідження, відповідно до власних вподобань та в рамках даного предмету і погодити її з викладачем.

Перелік тем:

1. Google Cloud Storage.
2. Google Cloud Translation API.
3. Google Cloud Vision API.
4. Google Cloud Speech-to-Text API.
5. Google Cloud Text-to-Speech API.
6. Google Video Intelligence API.
7. Google Colab for ML.
8. Google Cloud Firestore.
9. Google Firebase.
10. Google Vertex AI.
11. Google Cloud CDN.
12. Google Big Query
13. Google Cloud SQL
14. Azure Custom Vision
15. Automated ML in Azure.
16. Azure Databricks.
17. Azure Synapse Analytics
18. AWS Transcribe.
19. AWS Step functions.
20. AWS Translate.
21. AWS Textract.
22. AWS Rekognition.
23. AWS IoT Core.
24. AWS S3.
25. AWS CodeGuru.
26. AWS Lex.
27. AWS Serverless API.
28. AWS Comprehend.
29. Amazon DynamoDB.
30. Dialogflow API.
31. MongoDB Atlas.
32. Docker.
33. Google Kubernetes Engine.

7. Тренінг з дисципліни

№ з/п	Вид роботи	Порядок проведення тренінгу
1.	Вступна частина	Ознайомлення студентів з темою тренінгового заняття «Розміщення клієнт-серверної технології в мережі Інтернет та організація її роботи» і видача завдання
2.	Практична частина	<ol style="list-style-type: none">1. Здійснити тестування клієнт серверного додатку на локальній мережі перед тим як розмістити його на сервері в Інтернеті, а саме:2. Ознайомитись з умовами та можливостями розміщення клієнт серверного додатку на безкоштовному гостьовому Інтернет-сервері.

		3. Представити результати у вигляді короткого звіту, що повинен містити копії розміщеного додатку в інтернеті. Описати хід виконання кожного завдання.
3.	Підведення підсумків	Обговорення результатів виконаних завдань

8. Засоби оцінювання та методи демонстрування результатів навчання

У процесі вивчення дисципліни «Розробка клієнт-серверних застосувань» використовуються наступні засоби оцінювання та методи демонстрування результатів навчання:

- -поточне тестування та опитування;
- оцінювання результатів лабораторних робіт;
- оцінювання виконання завдань тренінгу;
- оцінювання виконання завдань самостійної роботи;
- екзамен.

9. Критерії, форми поточного та підсумкового контролю

Підсумковий бал (за 100-бальною шкалою) з дисципліни «Розробка клієнт-серверних застосувань» визначається як середньозважена величина, в залежності від питомої ваги кожної складової залікового кредиту:

Модуль 1		Модуль 2		Модуль 3	Модуль 4	Модуль 5
10 %	10 %	10 %	10 %	5 %	15%	40 %
Поточне оцінювання	Модульний контроль 1	Поточне оцінювання	Модульний контроль 2	Тренінг	Самостійна робота	Екзамен
Оцінка визначається як середнє арифметичне з оцінок, отриманих за виконання і захист 3 лабораторних робіт	Модульна контрольна робота (15 тестових завдань та 1 практичне)	Оцінка визначається як середнє арифметичне з оцінок, отриманих за виконання і захист 3 лабораторних робіт	Модульна контрольна робота (15 тестових завдань та 1 практичне)	Виконання завдань під час тренінгу (3 завдання)	Виконання завдання для самостійної роботи	2 теоретичні питання з розгорнутими відповідями та 2 практичні завдання

Оцінка за “Поточне оцінювання” визначається як середнє арифметичне з оцінок, отриманих під час занять (тестові завдання під час лекцій та оцінки лабораторних робіт).

Модуль “Тренінг” визначається, як середнє арифметичне з оцінок, отриманих під час тренінгу.

Модуль “Самостійна робота” визначається, як середнє арифметичне з оцінок, отриманих під час виконання завдання самостійної роботи, а саме оцінка за теоретичні знання, представлення результатів та проведених досліджень.

Шкала оцінювання

За шкалою університету	За національною шкалою	За шкалою ECTS
90-100	Відмінно	A (відмінно)
85-89	Добре	B (дуже добре)
75-84		C (добре)
65-74	Задовільно	D (задовільно)
60-64		E (достатньо)
35-59	Незадовільно	FX (незадовільно, з можливістю повторного складання)
1-34		F (незадовільно, з обов'язковим повторним курсом)

10. Інструменти, обладнання та програмне забезпечення, використання яких передбачає навчальна дисципліна

№	Найменування	Номер теми
1	Сервіс Postman	2, 3
2.	CRM Salesforce	6
3	Інструмент Docker	7, 10
4	OS Linux	7
5	База даних MySQL	5
6	Сервіс WebRTC	12
7	Платформа Google App Engine	9, 10, 11
8	Клієнт Telnet	13, 14
9	Редактор коду Visual Studio Code	5, 6, 8, 12

РЕКОМЕНДОВАНІ ДЖЕРЕЛА ІНФОРМАЦІЇ

1. Arnaud Laurent. The Design of Web APIs. Publisher: Manning Publications, 2019, 400 p.
2. Dave Westerveld. API Testing and Development with Postman: A practical guide to creating, testing, and managing APIs for automated software testing. Publisher: Packt Publishing, 2021, 340 p.
3. Ian Miell, Aiden Hobson Sayers. Docker in Practice. Publisher: Manning Publications, Year: 2019, 384 p.
4. Rui Costa, Drew Hodun. Google Cloud Cookbook: Practical Solutions for Building and Deploying Cloud Services. Publisher: O'Reilly Media, 2021, 282 p.
5. Paul Goodey. Salesforce CRM - The Definitive Admin Handbook: Build, configure, and customize Salesforce CRM and mobile solutions, 5th Edition. Publisher: Packt, 2019, 782 p.
6. Електронний курс з дисципліни «Розробка клієнт-серверних застосувань» для студентів галузі знань 12 «Інформаційні технології» спеціальності 122 «Комп'ютерні науки» на платформі Moodle ЗУНУ /Биковий П.Є. - Тернопіль, 2021. <https://moodle.wunu.edu.ua>.

7. Биковий П.Є. Опорний конспект лекцій з дисципліни «Розробка клієнт-серверних застосувань» для студентів спеціальності 122 «Комп'ютерні науки». - Тернопіль: ЗУНУ, 2021. - 80 с.
8. Биковий П.Є., Осолінський О.Р. Методичні вказівки до виконання лабораторних робіт з дисципліни «Розробка клієнт-серверних застосувань» для студентів спеціальності «Комп'ютерні науки». - Тернопіль: ЗУНУ, 2021. - 68 с.